Министерство образования и молодежной политики Свердловской области



ГАПОУ СО «Екатеринбургский колледж транспортного строительства»

# Отчет по программе «Практическое занятие 11 (enum)»

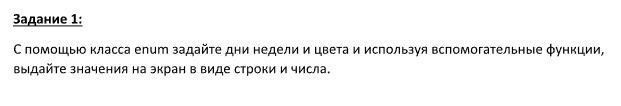
Выполнил: Меньшиков Артур Андреевич

Группа: ПР-22

Преподаватель: Мирошниченко Г. В.

2023

**Задание:**





**Входные и выходные данные:**

Задание 1:

otv – string/строка

RED

GREEN

BLUE

YELLOW

BLACK

PINK

PURPLE

MONDAY

TUESDAY

WEDNESDAY

THURSDAY

FRIDAY

STURDAY

SUNDAY

**Блок-схема:**

Задание 1:

**Листинг программы (если есть)**

Задание 1:

import kotlin.random.Random  
  
fun main(){  
 val list = *listOf*<String>("RED", "GREEN", "BLUE", "YELLOW", "BLACK", "PINK", "PURPLE" )  
 *println*("${Weekday.*MONDAY*.dayName()} - ${Weekday.*MONDAY*.numb()} => ${Weekday.*MONDAY*.color().colorName()}(${Weekday.*MONDAY*.color().rgb()})")  
 *println*("перегенерировать цвет у ${Weekday.*MONDAY*.dayName()} \n да/нет")  
 var otv = *readLine*()!!.toString()  
 if(otv == "да"){  
 *println*("новый цвет сгенерирован")  
 var index = Weekday.*MONDAY*.genColor()  
 *println*("${Weekday.*MONDAY*.dayName()} - ${Weekday.*MONDAY*.numb()} => ${Color.valueOf("${list[index]}").colorName()}(${Color.valueOf("${list[index]}").rgb()})")  
 if(Color.valueOf("${list[index]}").diff() == true ){  
 *println*("у вас сложный день по цвету")  
 }  
 if (Color.valueOf("${list[index]}").temperature() == true){  
 *println*("${Color.valueOf("${list[index]}").colorName()} => Теплый цвет")  
 }  
 else{  
 *println*("${Color.valueOf("${list[index]}").colorName()} => Холодный цвет")  
 }  
 }  
 else if (otv == "нет"){  
  
  
 *println*("программа завершила свою работу")  
 }  
 else{  
 *println*("ошибка ввода: \n введите да/нет")  
 }  
}

import kotlin.random.Random  
  
enum class Weekday {  
 *MONDAY*{  
 override fun dayName() = "Понедельник"  
 override fun numb() = 1  
 override fun color() = Color.*BLUE* override fun genColor() = Random.nextInt(0,6)  
 },  
 *TUESDAY*{  
 override fun dayName() = "Вторник"  
 override fun numb() = 2  
 override fun color() = Color.*RED* override fun genColor() = Random.nextInt(0,6)  
 },  
 *WEDNESDAY*{  
 override fun dayName() = "Среда"  
 override fun numb() = 3  
 override fun color() = Color.*GREEN* override fun genColor() = Random.nextInt(0,6)  
 },  
 *THURSDAY*{  
 override fun dayName() = "Четверг"  
 override fun numb() = 4  
 override fun color() = Color.*BLACK* override fun genColor() = Random.nextInt(0,6)  
 },  
 *FRIDAY*{  
 override fun dayName() = "Пятница"  
 override fun numb() = 5  
 override fun color() = Color.*YELLOW* override fun genColor() = Random.nextInt(0,6)  
 },  
 *SATURDAY*{  
 override fun dayName() = "Суббота"  
 override fun numb() = 6  
 override fun color() = Color.*PINK* override fun genColor() = Random.nextInt(0,6)  
 },  
 *SUNDAY*{  
 override fun dayName() = "Воскресенье"  
 override fun numb() = 7  
 override fun color() = Color.*PURPLE* override fun genColor() = Random.nextInt(0,6)  
 };  
 abstract fun dayName(): String  
 abstract fun numb(): Int  
 abstract fun color():Color  
 abstract fun genColor(): Int  
}

enum class Color {  
 *RED*{  
 override fun colorName() = "красный"  
 override fun rgb() = "#FF0000"  
 override fun diff() = true  
 override fun temperature() = true  
 },  
 *GREEN*{  
 override fun colorName() = "зеленый"  
 override fun rgb() = "#008000"  
 override fun diff() = false  
 override fun temperature() = false  
 },  
 *BLUE*{  
 override fun colorName() = "синий"  
 override fun rgb() = "#0000FF"  
 override fun diff() = false  
 override fun temperature() = false  
 },  
 *YELLOW*{  
 override fun colorName() = "желтый"  
 override fun rgb() = "#FFFF00"  
 override fun diff() = false  
 override fun temperature() = true  
 },  
 *BLACK*{  
 override fun colorName() = "черный"  
 override fun rgb() = "#000000"  
 override fun diff() = true  
 override fun temperature() = false  
 },  
 *PINK*{  
 override fun colorName() = "розовый"  
 override fun rgb() = "#FFC0CB"  
 override fun diff() = false  
 override fun temperature() = true  
 },  
 *PURPLE*{  
 override fun colorName() = "фиолетовый"  
 override fun rgb() = "#800080"  
 override fun diff() = false  
 override fun temperature() = true  
 };  
 abstract fun colorName(): String  
 abstract fun rgb(): String  
 abstract fun diff():Boolean  
 abstract fun temperature(): Boolean  
}

**Тестовые ситуации:**

Задание 1:

